**PENGGUNAAN UI/UX DALAM TEKNIK INFORMATIKA**

**MAKALAH KONSEP BAHASA INDONESIA**



Disusun Oleh :

Azhar Maulana Ferdiansyah (221240001263)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS ISLAM NAHDLATUL ULAMA JEPARA**

**TAHUN AKADEMIK 2022/2023**

halaman judul

**MAKALAH KONSEP BAHASA INDONESIA**

Disusun Oleh :

Azhar Maulana Ferdiansyah (221240001263)

Disusun Untuk Memenuhi Salah Satu Tugas Individu Mata Kuliah Bahasa Indonesia

Dosen Pengampu :Yushinta Eka Farida ,M.Pd.

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS ISLAM NAHDLATUL ULAMA JEPARA**

**TAHUN AKADEMIK 2022/2023**

kata pengantar

Assalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan berkah dan rahmatnya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan ini.

Shalawat serta salam semoga tercurah kepada Nabi Muhammad SAW ,sebagai Rahmat bagi seluruh alam.

Makalah ini makalah yang berisi materi tentang

Harapan penulis atas makalah ini adalah agar dapat memberikan pemahaman yang lebih mendalam dan memberikan wawasan baru bagi pembaca, serta dapat menginspirasi dan mendorong pemikiran yang kritis terhadap materi yang dibahas.

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Jepara, 06 Juni 2023

Penulis

daftar isi

BAB I : PENDAHULUAN

Latar belakang

Bidang teknologi terutama Teknik Informatika setiap hari berkembang dengan pesat. Salah satu aspek penting dalam Informatika adalah ui(User Interface) dan ux(User Experience). UI dan UX mempunyai peran yang sangat penting dalam memastikan pengalaman pengguna yang baik dan nyaman saat menggunakan sebuah sistem maupun aplikasi. Makalah kali ini akan membahas aspek-aspek penting dalam UI/UX serta penerapannya pada bidang Teknik Informatika

Rumusan Masalah

1. Pengertian UI/UX dalam bidang Teknik Informatika ?
2. Mengapa UI/UX penting dalam pengembangan sebuah aplikasi?
3. Prinsip desain UI/UX yang perlu diperhatikan?
4. Bagaimana penerapan UI/UX dapat meningkatkan kepuasan pengguna?

Tujuan Penulisan

BAB II : PEMBAHASAN

SUB-SUB MATE

1. Pengertian UI dan UX
2. Pengertian UI
3. Pengertian UX
4. Perbedaan antara UI dan UX
5. Hubungan antara UI dan UX dalam pengembangan aplikasi dan sistem
6. Pentingnya UI/UX dalam pengembangan Aplikasi dan sistem
7. Meningkatkan kepuasan pengguna
8. Memperbaiki efisiensi penggunaan
9. Meningkatkan tingkat adopsi aplikasi dan sistem
10. Prinsip desain UI/UX
11. Konsistensi
12. Kesederhanaan
13. Pengguanaan visual yang efektif
14. Antarmuka yang responsive
15. Kejelasan dalam navigasi
16. Penerapan UI/UX dalam bidang Teknik Informatika
17. Pengembangan antarmuka pengguna yang responsive
18. Pengujian pengalaman pengguna
19. Desain adaptif
20. Integrasi desain UI/UX dalam pengembangan aplikasi
21. Menggunakan data pengguna untuk meningkatkan desain

BAB III PENUTUP

SIMPULAN

SARAN

DAFTAR PUSTAKA

RI